

**LIVRO DE REGRAS**  
**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF**  
**LIVRO GERAL**

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**SUMÁRIO**

<b>CAPÍTULO 01</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>02</b>
<b>CAPÍTULO 02</b>	<b>REGRAS GERAIS SURF BRASIL</b>	<b>04</b>
<b>CAPÍTULO 03</b>	<b>SISTEMA DE INSCRIÇÃO</b>	<b>06</b>
<b>CAPÍTULO 04</b>	<b>REGRAS GERAIS PARA OS ATLETAS COMPETINDO OS CIRCUITOS SURF BRASIL</b>	<b>07</b>
<b>CAPÍTULO 05</b>	<b>REGRAS GERAIS DOS CIRCUITOS SURF BRASIL</b>	<b>09</b>
<b>CAPÍTULO 06</b>	<b>REGRAS DE COMPETIÇÃO</b>	<b>10</b>
<b>CAPÍTULO 07</b>	<b>REGRAS DE PRIORIDADE E INTERFERÊNCIA</b>	<b>16</b>
<b>CAPÍTULO 08</b>	<b>JULGAMENTO</b>	<b>25</b>
<b>CAPÍTULO 09</b>	<b>STJD</b>	<b>27</b>
<b>CAPÍTULO 10</b>	<b>PATRULHAMENTO AQUÁTICO OFICIAL NOS EVENTOS SURF BRASIL</b>	<b>28</b>

**LISTA DE LIVROS ANEXOS**

<b>ANEXO 01</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL PRO</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 02</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL MASTER</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 03</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL SURF DE BASE</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 04</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL LONGBOARD</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 05</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL SUP SURF</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 06</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL SUP RACE/TÉCNICO/SPRINT</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 07</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL BIG WAVE</b>	<b>29</b>
<b>ANEXO 08</b>	<b>LIVRO SURF BRASIL SURF ADAPTADO</b>	<b>29</b>

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 1. INTRODUÇÃO**

Reconhecida pelo Comitê Olímpico Brasileiro (COB) e pela International Surfing Association (ISA), a Confederação Brasileira de Surf (CBSurf) é a entidade nacional de administração do surf e de todas as atividades relacionadas ao esporte com pranchas, conforme definido no Estatuto da CBSurf. A entidade foi originalmente fundada como Associação Brasileira de Surf Amador (ABRASA) em 1987 e, posteriormente, passou a ser denominada Confederação Brasileira de Surf em 17 de outubro de 1998.

A CBSurf desenvolve, produz, chancela e organiza diversos circuitos brasileiros, incluindo:

- Surf Brasil Surf de Base
- Surf Brasil Ondas Grandes (Big Wave)
- Surf Brasil Longboard
- Surf Brasil Master
- Surf Brasil PRO
- Surf Brasil Stand Up Paddle (Race, Wave e Sprint)
- Surf Brasil Parasurf

Todos esses circuitos são realizados nas categorias masculina e feminina.

Entre os membros da CBSurf estão 15 estados. A sede atual está localizada na cidade de Florianópolis, Santa Catarina. O Sr. Flavio Padaratz (SC) é o presidente, eleito em 2022 e reeleito em 2024. Cada mandato tem duração de quatro anos, observando o Ciclo Olímpico. Os vice-presidentes da CBSurf São o Sr. Paulo Moura (PE/SC) e a Sra. Brigitte Mayer (RJ).

**1- FEDERAÇÕES FILIADAS À CBSURF**

Apenas federações podem se filiar à CBSurf; as demais entidades podem se vincular conforme o Art. 02 do Estatuto da CBSurf. Para mais informações, consulte a normativa em <https://cbsurf.org.br/estatuto-2020/>

**2- AS FEDERAÇÕES FILIADAS SÃO:**

1. Alagoas
2. Bahia
3. Ceará
4. Espírito Santo
5. Maranhão
6. Pará

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

7. Paraíba
8. Paraná
9. Pernambuco
10. Rio de Janeiro
11. Rio Grande do Norte
12. Rio Grande do Sul
13. Santa Catarina
14. São Paulo
15. Sergipe

**3- OBRIGAÇÕES DAS FEDERAÇÕES FILIADAS, ENTIDADES VINCULADAS E MEMBROS DA CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF**

Todas as regras da CBSurf devem ser incorporadas às regras da Federação Estadual Filiada, incluindo, mas não se limitando a:

- Regras de competição;
- Regras do código de conduta;
- Relatório anual à CBSurf para cumprir os requisitos de reconhecimento da Confederação;
- Elegibilidade: Todo surfista deve se filiar à CBSurf e à sua Federação Estadual;
- As filiadas devem abraçar todas as categorias e disciplinas da CBSurf em suas atividades operacionais;
- Espera-se que as filiadas apoiem e promovam projetos da CBSurf, incluindo, mas não se limitando aos programas de incentivo, coaching e arbitragem, entre outros.

Qualquer filiada que não cumpra os termos de seu nível de filiação, viole o Estatuto da CBSurf e/ou o Livro de Regras da Confederação, ou que tenha dívidas pendentes junto à CBSurf, está sujeita à revisão disciplinar e/ou suspensão, a critério do Comitê Executivo da CBSurf.

**4- JOGOS OLÍMPICOS**

A elegibilidade para participar nos Jogos Olímpicos está em conformidade com as regras e disposições da Carta Olímpica.

Além disso, e de acordo com o COI, a ISA estabeleceu os "Requisitos de Elegibilidade para o Evento Olímpico de Surf", que se encontram no Anexo 3 do Livro de Regras da ISA, disponível no link: [https://isasurf.org/wp-content/uploads/2021/04/ISA\\_Rulebook\\_2019.pdf](https://isasurf.org/wp-content/uploads/2021/04/ISA_Rulebook_2019.pdf)

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 2. REGRAS GERAIS CBSURF**

**1- VALOR DA FILIAÇÃO**

Os valores serão definidos em edital da CBSURF.

**2- VALOR DE INSCRIÇÃO**

Os valores serão definidos em edital da CBSURF.

Só serão aceitas inscrições realizadas na plataforma <https://cbsurf.bigmidia.com/> de acordo com os prazos estipulados nos tickets dos eventos.

**3- ORDEM PRIORITÁRIA DE INSCRIÇÃO**

Na primeira etapa, surfistas profissionais filiados à CBSURF com seeding no ranking do ano anterior, a partir da segunda etapa, segue o ranking do ano vigente.

**4- PREMIAÇÃO**

Em todas as categorias com premiação em dinheiro, o surfista precisa passar pelo menos uma fase para receber a premiação.

PS: os valores de premiação estão sujeitos a deduções fiscais.

PS: os valores de premiação das categorias profissionais encontram-se em seus anexos.

**5- PRÉ-CLASSIFICAÇÃO CBSURF**

**Masculino e Feminino**

Seeding do ranking oficial do circuito do ano anterior:

- O ranking oficial do ano anterior terá validade exclusiva para a primeira etapa do circuito;
- A partir da segunda etapa, o ranking oficial do ano anterior deixa de ser utilizado e o circuito passa a utilizar o ranking atualizado a cada etapa do ano vigente.

PS: Todas as categorias seguirão o mesmo sistema, de acordo com seus rankings do ano anterior.

**6- SOMA DE RESULTADOS**

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

Ao longo do ano, com 04 etapas, o atleta terá 01 descarte e somará os 3 melhores resultados; com 05 etapas ou mais, somará os 04 melhores resultados e descartará os demais para a sua classificação final, definindo o campeão brasileiro da temporada.

**7- CRITÉRIOS DE DESEMPATE NO RANKING FINAL:**

Caso haja empates no ranking final, os desempates ocorrerão da seguinte forma:

- 1- O primeiro critério de desempate, será considerado o maior número de vitórias em baterias de cada atleta.
- 2- Se ainda persistir o empate, será considerada a média de pontos obtida no ano (somatórias das últimas baterias), para definir a classificação.
- 3- Se ainda assim persistir o empate, será considerada a maior nota na última somatória ou a segunda maior nota e assim sucessivamente.

Ao aplicar o descarte de uma etapa, todos os dados, tais como: número de vitórias em baterias, somatória das últimas baterias e maior nota da última somatória bem como as seguintes, também serão descartados.

Os descartes de pontuações nos circuitos CBSurf serão aplicados ao longo do ano definindo as linhas de corte em tempo real no ranking dinâmico.

**8- FORMATOS (MASCULINO E FEMININO)**

Os formatos de chaveamentos de cada categoria encontram-se em seus anexos.

Caso o número de inscritos não se encaixe nos formatos, a CBSurf utilizará o sistema para fazer o encaixe para o número mais próximo.

**9- TABELA DE PONTOS**

As tabelas de pontuação de cada categoria encontram-se em seus anexos.

**10- ATLETAS INSCRITOS QUE NÃO COMPARECEM NA COMPETIÇÃO**

- Atleta com WO na 1ª fase não recebe os pontos referentes a última posição na bateria;
- Atleta com WO a partir da 2ª fase recebe os pontos/premiação referentes a última posição na bateria.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 3. SISTEMA DE INSCRIÇÃO**

**Atletas com naturalidade em outros países não poderão competir no circuito brasileiro. Caso uma inscrição seja identificada durante os eventos: o atleta será advertido, e sua filiação e inscrição serão canceladas. No ato de inscrição via sistema SGE, o atleta tem acesso ao termo de LGPD e naturalidade, e sua inscrição só é aceita após o aceite do termo pelo atleta.**

**1- PRAZO DE INSCRIÇÕES:**

Os prazos de inscrições de cada categoria encontram-se em seus anexos específicos. As inscrições de atletas são intransferíveis entre etapas e entre atletas.

**2- REGRAS PARA INSCRIÇÃO VIA TICKET**

- As inscrições serão realizadas através do sistema automatizado SGE BIGMIDIA.
- Em hipótese alguma, o atleta poderá utilizar sua premiação para custear a inscrição ou a filiação. Sendo assim, o atleta deve quitar antecipadamente suas pendências geradas junto à CBSurf – Link <https://cbsurf.bigmidia.com/>

**3- REGRAS PARA REEMBOLSO DE INSCRIÇÃO**

- **Com desconto da taxa administrativa de 8% (Plataforma SGE - BIGMIDIA):** se o cancelamento for até 15 (quinze) dias antes do início do evento.
- **Com desconto da taxa administrativa de 8% (Plataforma SGE - BIGMIDIA):** se o cancelamento for até 7 (sete) dias antes do início do evento, com atestado médico.
- **Sem reembolso e sem multa:** se for cancelado 02 (dois) dias antes do evento, mesmo com atestado médico.
- Não é possível estornar valor de anuidade (filiação).
- Caso seja constatada alguma atividade de má-fé por parte do atleta ou algum responsável, o caso será encaminhado para a Justiça Desportiva do Surf, podendo o atleta sofrer penalidades e até multas.
- Regras válidas para todos os atletas e em todos os circuitos da CBSurf.

**4- NORMAS E PERÍODO DE INSCRIÇÕES**

- Só serão aceitas inscrições de atletas cadastrados no sistema SGE BIGMIDIA <https://cbsurf.bigmidia.com/>.
- Só serão aceitas inscrições de atletas filiados (confederados).
- Não serão aceitas inscrições fora do prazo.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 4. REGRAS GERAIS PARA OS ATLETAS COMPETINDO NOS CIRCUITOS SURF BRASIL**

Para ser considerado um atleta confederado, o mesmo deverá estar devidamente filiado à CBSURF. O atleta tem direito a:

- a) Receber sua premiação (com as deduções dos encargos fiscais).
- b) Pontuar nos circuitos da Surf Brasil de acordo com sua colocação ao final do evento e usufruir de sua pré-classificação nas competições vindouras.
- c) Ter seu nome no Ranking Oficial Surf Brasil, nos registros históricos da CBSurf e disputar o título de campeão da temporada.
- d) Atletas das categorias de base deverão pagar a filiação como profissional para participar dos circuitos profissionais CBSurf.
- e) Todo(a) atleta profissional com até 18 anos está autorizado a participar dos circuitos de surf de base oficiais da CBSurf e suas filiadas estaduais.
- f) O(A) atleta devidamente filiado(a) à CBSurf que se inscrever e competir em eventos que não forem produzidos ou homologados pela Confederação Brasileira de Surf ou suas filiadas estaduais, será apreciado pelo Comitê Jurídico da CBSurf e encaminhado ao STJD para definição das sanções. Além disso, perderá seu *seeding* para o evento seguinte da CBSurf caso ele volte a se inscrever em eventos da entidade.
- g) O atleta filiado à CBSurf, no intervalo entre o término de um circuito e o início do próximo circuito do ano seguinte, não poderá, em hipótese alguma, participar de eventos não produzidos ou não homologados pela CBSurf e suas filiadas. Caso contrário, o atleta ficará sem competir 02 etapas e ainda perderá seu *seeding*. Esta regra não se aplica a eventos da WSL.
- h) O atleta que tiver auxílio de qualquer forma (prancha, *jet-ski* ou outros) durante sua bateria (seja por perder a prancha ou outro motivo) e aceitar o auxílio, terá sua bateria encerrada neste momento, devendo sair da água imediatamente. Todas as médias conseguidas pelo atleta até este momento, na bateria, serão válidas para efeito de classificação, mas o atleta perde o direito de continuar competindo naquela bateria.
- i) Caso um atleta não compareça ao evento e oficialize sua falta (fora do prazo de cancelamentos), enviando um e-mail para o Gerente de Circuitos, o Diretor de Provas e o Gerente de Circuitos podem definir que, em baterias com 04 ou 03 atletas que se iniciarem com apenas 01 ou 02 atletas com *check-in* completos, a bateria não será surfada e os surfistas receberão posições com base no *seeding*.
- j) Em reuniões de atletas com o *staff* técnico, é expressamente proibido fazer gravações, sejam áudios, imagens (fotos ou vídeos).
- k) As fases das categorias masculino e feminino de todos os circuitos são obrigatoriamente alternadas, fase a fase, por exemplo: fase 01 masculino, fase 01 feminino, fase 02 masculino e fase 02 feminino, e assim sucessivamente, de acordo com cada chaveamento. (Quando o surf feminino chegar às quartas de final, entra em espera pelas quartas de final do masculino e daí volta a alternância).
- l) Os atletas deverão retirar suas Lycras de competição junto ao *beach Marshall* antes de suas baterias, sendo informados do tempo de antecedência que poderão entrar no mar para disputar sua bateria. Deverão manter a lycra durante toda a bateria, inclusive ao sair do mar, até que seja retirada e entregue junto ao *beach Marshall*. Os casos de descumprimento dessa regra serão enviados para o STJD.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.



**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**1- REPRESENTAÇÃO ESTADUAL**

- a) Um(a) atleta só pode representar um estado nas competições da CBSurf.
- b) Uma vez que um(a) atleta tenha representado um estado em qualquer competição da CBSurf ou cancelada pela entidade, não poderá surfar por outro estado em eventos nacionais no mesmo ano.
- c) A representação estadual é de competência da Federação, que deve estar alinhada com o atleta e/ou com seu responsável, e não da CBSurf.
- d) Uma vez que um atleta da categoria Surf de Base tenha escolhido o estado que vai representar, esta representação terá no mínimo 02 anos de efetividade (carência).
- e) Para ser efetivada a transferência BID de um atleta do Surf de Base na plataforma BIGMIDIA, o atleta deve seguir este rito:
  - 1- Os presidentes das Federações envolvidas precisam preencher o documento de termo de transferência.
  - 2- Anexar os documentos solicitados no termo (comprovante de residência e declaração de residência do atleta de pelo menos 1 ano, RG e CPF do atleta) e, neste termo, deve constar a assinatura de ambos os presidentes em papel timbrado da Federação cedente.
  - 3- Após concluído o preenchimento do termo, o presidente cedente tem que enviar o documento para o e-mail do Gerente de Circuitos da CBSurf que, por sua vez, vai junto à plataforma BIGMIDIA executar a solicitação de transferência BID usando este documento como evidência. Essa transferência tem que ser feita até o último dia útil do mês de fevereiro do ano competitivo.

**Observação:** Em caso de crise de saúde estadual ou nacional, pandemia, a CBSurf pode adotar regulamentos especiais de competição e contramedidas de emergência específicas destinadas a proteger a saúde e a segurança de todos os atletas e participantes. Todos os esforços serão feitos para comunicar estes regulamentos especiais em tempo hábil antes do início do evento.

**2- REPRESENTAÇÃO NACIONAL**

A CBSurf, como administradora do surf no Brasil, tem a responsabilidade de formar Rankings que serão usados para a formação de equipes nacionais de surfistas que irão representar o país (em todas as suas modalidades) nas competições internacionais.

Portanto, de forma a manter justas as disputas por essas vagas (Panamericanos, Mundiais, Olimpíadas e quaisquer competições internacionais), a CBSurf se vê na obrigação de abrir as inscrições para seus eventos em todo o Brasil apenas para atletas que cumpram com os requerimentos exigidos, que os tornam elegíveis para tal.

Os atletas com dupla nacionalidade, para poderem participar dos eventos dos Circuitos da CBSurf, deverão fazer a opção de competir representando o Brasil em todas as competições internacionais perante a International Surfing Association - ISA.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**3- ANTIDOPING**

A CBSURF opõe-se inequivocamente, por motivos éticos e médicos, à prática de doping no esporte e apoia totalmente o Movimento Olímpico e a Agência Mundial Antidoping (WADA) na luta contra o uso de substâncias e métodos proibidos.

Como signatária do Código WADA, a ISA implementa uma estrita adesão ao Código como forma de garantir um ambiente esportivo limpo, saudável e justo para todos os atletas. Ao realizar testes em competição e fora de competição, a ISA confirma testes adequados e métodos de gerenciamento de resultados são administrados em todo o esporte. Os membros da CBSurf devem revisar cuidadosamente as Regras Antidoping da ISA e o Código da WADA, bem como as normas da ABCD (<https://www.gov.br/abcd/pt-br>), incluindo a lista de Substâncias Proibidas da WADA no site da CBSurf para os regulamentos e políticas atuais sobre as práticas antidoping da ISA: <http://www.isasurf.org/development-programs/anti-doping/>.

**CAPÍTULO 5. REGRAS DOS CIRCUITOS SURF BRASIL**

- a) As etapas dos circuitos brasileiros Surf Brasil são reservadas exclusivamente para surfistas filiados, com número de inscrições limitadas, de acordo com o período definido para a sua realização.
- b) Todas as etapas somente serão confirmadas com a abertura das inscrições.
- c) Todos os competidores que tiverem prêmios a receber devem estar disponíveis para participar da cerimônia de entrega de prêmios no pódio, a menos que seja dado consentimento anterior pelo Diretor de Prova, caso contrário, sua premiação será embargada e retida pela CBSurf.
- d) A CBSurf deverá ser informada de todos os eventos de nível profissional que ocorram no país e, quando homologado, a marca CBSurf deve ser inserida em toda a identidade visual e plano de mídia do evento.
- e) O cronograma de cada etapa só poderá sofrer alterações feitas pelo Diretor Técnico, Head Judge Principal, Diretor de Prova e Gerente de Circuitos.
- f) Todos os eventos deverão ter uma área exclusiva e segura para os competidores, com água e frutas.
- g) No início de cada etapa deverá ser realizada um "briefing" técnico para esclarecer os critérios de julgamento a serem utilizados pelos juízes. A reunião será aberta aos atletas e técnicos credenciados.
- h) Durante as etapas que compõe os circuitos da CBSurf, quaisquer mudanças de critério (número de ondas computadas, tempo de bateria, critério de julgamento, etc.), deverá ser previamente informada aos surfistas através do Beach Marshall e da locução. O Beach Marshall deverá receber o "briefing" atualizado do head judge, para poder passar as informações corretas aos atletas.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

- i) No caso de suspensão do evento, transferência ou cancelamento em função da baixa qualidade das ondas, esta decisão deverá ser tomada pelo Diretor de Prova, pelo *Head Judge*, pelo Gerente de Circuitos da CBSurf presente e por 01 (um) representante dos surfistas.
- j) A organização do evento deverá reservar uma área bem localizada, coberta, confortável e segura para os competidores na praia, com cadeiras e água potável.
- k) O Gerente de Circuitos CBSurf ficará responsável pela formação das baterias, ranking, repasse das taxas de filiação (Junto ao sistema SGE BIGMIDIA) e para garantir que todas as normas do Livro de Regras da CBSurf estejam sendo cumpridas.
- l) Se houver um cancelamento nas últimas 48h antes do evento, as baterias não precisam ser refeitas.
- m) No caso do locutor informar uma pontuação errada, seja por erro do Locutor ou devido a um erro de digitação por parte dos Juízes, os surfistas terão direito a protesto.

## **1- SUBSTITUIÇÕES**

- a) Um Surfista que avançou anteriormente não pode ser substituído.
- b) Um surfista, uma vez eliminado na competição, não pode entrar novamente no evento.

## **2- AUSÊNCIA NA BATERIA**

- a) Se um pré-classificado não fizer o check-in até o final de sua primeira bateria, ele perderá seus pontos e premiação (se houver).
- b) Se um surfista se contundir, ele deve avisar com antecedência (com a maior brevidade possível) ao Diretor de Prova ou Gerente de Circuitos CBSURF que ele não poderá competir. Então o Surfista poderá receber os pontos ou premiação devida a sua posição final no evento desde de que ele faça o check-in no Beach Marshall.

## **CAPÍTULO 6. REGRAS DE COMPETIÇÃO**

- a) As regras contidas neste capítulo serão aplicadas a todos os eventos da CBSURF.
- b) No caso em que alguma regra aplicada em um evento entre em conflito direto com este Livro de Regras, o Comitê Técnico CBSURF será acionado para dirimir as dúvidas existentes.

### **1- AS CHAMADAS: PARA EVENTOS DA CBSURF.**

- Em relação à chamada da competição, as ondas devem ser consideradas surfáveis em relação ao tamanho e qualidade. O Diretor de Prova (em consulta com o *Head Judge*, o Gerente de Circuitos e o Representante dos atletas) tomará a decisão final em relação ao início ou não do evento.
- O *Head Judge* ou o Diretor de Prova pode cancelar o evento durante uma bateria se nenhuma onda for surfada e as condições se deteriorarem inesperadamente. Neste caso, o Diretor de Prova (em consulta com o *Head Judge*, o Gerente de Circuitos e o Representante dos atletas) tomará a decisão final em relação a uma nova chamada.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**2- DURAÇÃO DE BATERIAS**

- a) Variações na duração das baterias nos eventos do Circuito Brasileiro de Surf serão permitidas nos casos em que possa haver tempo insuficiente para finalizar o evento. O Gerente de Circuitos, o Diretor de Provas e o *Head Judge* da CBSurf decidirão como proceder, analisando o cronograma oficial do evento.
- b) Dispositivos de marcação de tempo serão usados em todos os eventos do Circuito Brasileiro de Surf. O *Head Judge* da CBSurf tem a função de arbitrar a cronometragem de todas as baterias do evento.
- c) Não haverá qualquer extensão de tempo, seja qual for o motivo, das baterias que tenham sido iniciadas.
- d) Se, por algum motivo, uma bateria tiver que ser interrompida, a decisão será do *Head Judge* da CBSurf e somente será reiniciada quando todos os surfistas estiverem próximos da mesma posição que ocupavam no momento da interrupção da bateria. A bateria então será recomeçada, observando o tempo restante original da mesma. Se a bateria estiver em situação de prioridade, os surfistas manterão suas posições de prioridade do momento da interrupção.
- e) Caso falem 2 minutos ou menos para o final, o resultado vigente será oficializado e a bateria não retornará para a água.
- f) Caso o *head judge* entenda que, por algum motivo, como falha no sistema de prioridade, por exemplo, ou algum outro problema técnico, não haja como entregar um resultado justo, cabe a ele tomar a decisão de recomeçar a bateria do início, anulando tudo que aconteceu até então.
- g) Quando, por qualquer motivo, não for possível realizar ou concluir o evento, o Diretor Técnico da CBSURF poderá determinar o resultado final da competição a partir das colocações acumuladas de cada atleta na competição.
  - g.1) Neste caso, a premiação restante do evento será dividida pelos atletas que permaneceram em competição até o momento em que a competição foi finalizada.
- h) No caso de haver apenas dois surfistas em uma bateria de três ou quatro surfistas, a bateria não será surfada e os surfistas receberão posições com base no *seeding*.
- i) Se nenhum surfista tiver surfado uma onda após 10 (dez) minutos em baterias de 30 (trinta) minutos ou mais, o *Head Judge* pode:
  - 1- Continuar a bateria usando a situação de prioridade já estabelecida;
  - 2- Reiniciar, continuando a usar a situação de prioridade no caso de já ter sido estabelecida;
  - 3- Adiar e reiniciar a bateria a seu exclusivo critério, levando em consideração todas as circunstâncias.
- j) O Gerente de Circuitos ou o *Head Judge* podem anunciar, antes do início do evento, que não haverá reinício de baterias devido a restrições de tempo em relação ao cronograma da competição.
- k) O Diretor de Provas é a única pessoa que pode fornecer a programação exata dos eventos; no entanto, as informações afixadas no quadro de avisos oficial do evento serão consideradas oficiais.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

- l) Os únicos diretores autorizados a dar informações sobre horários e assuntos relacionados são o Gerente de Circuitos e o Diretor de Provas da CBSurf. Caso algum destes dois funcionários oficiais cometa algum erro, o atleta terá direito a protesto.
- m) Se o Diretor de Provas der informações erradas e um surfista perder o horário de uma bateria, então um *re-surf* poderá ser realizado. O Diretor de Provas, em consulta com o Gerente de Circuitos e o *Head Judge*, pode também, a seu critério, adiar uma bateria para um horário não programado, se ele determinar que há um motivo legítimo para justificar tal ação.
- n) O Evento deve fornecer um quadro de avisos oficial com a programação diária em local de fácil visualização.

**3- INÍCIO E TÉRMINO DE BATERIAS**

- a) Os surfistas devem permanecer na área do *Beach Marshall* antes do início de suas baterias. A área do *Beach Marshall* deve ficar em local visível para os atletas e a locução.
- b) 01 (um) toque de buzina será usado para iniciar as baterias e 02 (dois) toques de buzina para terminar; todos os eventos da CBSurf disporão de sistema automático e manual de buzina.
- c) Será usada uma placa (75 cm ou mais) colorida com um lado pintado de verde para indicar que a bateria começou e está em andamento, e um lado pintado de amarelo para indicar que a bateria está nos 05 (cinco) minutos finais; todos os eventos da CBSurf disporão de sistema automático e manual de placas de início e final de bateria.
- d) O locutor fará uma contagem regressiva de 05 (cinco) segundos ao final de cada bateria. Quando a contagem regressiva chegar a 0 (zero), a buzina deve tocar anunciando o final exato da bateria. O fim oficial da bateria é exatamente no início do primeiro toque.
- e) Assim que o locutor chegar ao 0 (zero) da contagem regressiva, o disco de cronometragem deve ser colocado na posição neutra (em face), sem nenhuma cor aparecendo.
- f) Ao término da bateria, os surfistas devem retornar à praia deitados na prancha. Se um surfista surfar uma onda após a próxima bateria ter iniciado, ele pode ser penalizado a critério do *Head Judge*. Se ficar evidente que um surfista permaneceu na área de competição após o início da próxima bateria, sem se esforçar para retornar à praia, ele receberá uma advertência da locução e, se permanecer, poderá receber uma interferência 1 e pode ser penalizado de acordo com o Livro de Regras.
- g) Ao final e durante a bateria, o surfista deve estar claramente na face da onda, fazendo um movimento para se levantar, tirando as mãos das bordas da prancha (exceção feita ao *grab rail*) para que sua onda seja pontuada. Nenhuma onda será pontuada pelos juízes se as mãos do surfista não tiverem saído das bordas da prancha no momento em que a buzina tocar no início da bateria, ou antes da primeira das duas sirenes tocar indicando o término da bateria.
- h) O surfista não deve surfar uma onda na área de competição antes do início de sua bateria. Essa onda não será pontuada e o atleta receberá a prioridade mais baixa. Se a prioridade estiver sendo usada na situação, seu(s) oponente(s) ganharão prioridade automaticamente, a menos que a locução tenha colocado a bateria em espera (*on hold*).
- i) Quando faltarem 10 minutos para o início do evento, será avisado através do sistema de locução que os surfistas devem deixar a área de competição. Quando faltarem cinco minutos,

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

os surfistas que ainda estiverem na área de competição e não estiverem remando em direção à praia serão multados de acordo com o Livro de Regras da CBSurf por conduta antidesportiva.

#### **4- INTERRUPÇÕES DE BATERIA**

Se uma bateria tiver que ser interrompida por situação de perigo, seja pelo *Head Judge*, Diretor de Prova ou pelo Gerente de Circuitos, os seguintes procedimentos deverão ser adotados:

- a) Para interromper a bateria, o *Head Judge* deve ordenar ao locutor que ele dê toques contínuos de buzina e mova o Disco de Tempo para a posição neutra:
  - a.1- Através dos meios disponíveis, a direção de prova deve se comunicar com os pilotos de *jet skis* para remover os surfistas para um local seguro, de acordo com o Plano de Gerenciamento de Segurança Aquática da CBSurf.
  - a.2- Quando for determinado pela direção de prova que as condições são seguras novamente, a bateria deverá reiniciar com o tempo restante de quando foi interrompida
  - a.3- Se o *Head Judge* considerar que a competição justa entre os surfistas foi comprometida, o *Head Judge* reiniciará a bateria integralmente.
- b) No caso de um surfista sentir que há algum perigo (peixe agressivo, redes de pesca, etc.) e deixar a água, o *Head Judge* deve parar a bateria e usar a locução e equipe de salvamento aquático para avisar os outros surfistas de bateria, mesmo que o *Head Judge* não tenha condições de ver o perigo. Nas situações de incidentes que a direção de prova entenda que uma bateria pode ser surfada novamente, a bateria será chamada de "sob revisão". Os surfistas da bateria serão notificados imediatamente sob a orientação do *Head Judge*, e, no caso de um *re-surf* ser decidido, o resultado da bateria até o momento será substituído oficialmente pelo resultado do *re-surf*.
- c) Nos casos em que se apresentarem situações imprevistas relacionadas a uma bateria, o Gerente de Circuitos consultará o *Head Judge* e o Diretor de Prova da CBSurf para determinar resoluções, que podem incluir *re-surf*.
- d) O *Head Judge* pode suspender uma bateria (indicada por um toque de buzina longo) a qualquer momento, de forma a revisar uma situação ou incidente que possa afetar a situação da bateria. Após o término da revisão e uma decisão tiver sido tomada, a bateria pode:
  - d.1- Continuar a partir do momento em que foi suspensa.
  - d.2- Reiniciar se o incidente foi considerado como afetando a situação de bateria atual.
- e) Os atletas serão informados pela locução sobre as resoluções tomadas pela Equipe Técnica da CBSurf.
- f) Em caso de uma possível falta de luz e consequente parada do sistema de som, o *Head Judge* pode colocar a bateria *on hold* e fará contato com a equipe de segurança aquática para informar os surfistas da situação. O *Head Judge*, a seu critério, irá reiniciar ou recomendar a bateria.



**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

## **5- PONTUAÇÃO**

- a) Para efeito de pontuação nas baterias, serão contadas as 2 (duas) melhores ondas de cada atleta.
- b) A nota mais alta e a mais baixa de cada onda surfada vão para o corte, e a média matemática das notas restantes definirá a média de cada onda.

## **6- EMPATES EM BATERIAS**

Quando as pontuações da bateria estiverem empatadas, o desempate será determinado da seguinte forma:

- a) Vence o surfista com a melhor nota.
- b) Se o empate persistir, será somada a terceira nota de cada surfista, a quarta nota, a quinta, e assim por diante até quebrar o desempate.
- c) Se após tudo isso, o empate persistir, a bateria deve voltar ao mar.
- d) Empates com pontuação 0 (zero) para os dois atletas: o *seeding* da etapa será usado, a não ser que o *Head Judge* entenda que não houveram ondas a serem surfadas na bateria; neste caso, poderá determinar que haja um *re-surf*.

## **7- FORMAS DE PROTESTO**

Uma nota dada pelos juízes é definitiva e, portanto, não há como protestar contra as notas dadas pelos juízes. O formato de protesto, reclamações ou sugestões é o descrito abaixo:

### **Formulário de protesto disponível no Beach Marshall para os surfistas.**

- O surfista deve preencher e entregar o formulário de protesto preenchido para o *Beach Marshall* antes do início da fase seguinte.
- O formulário de protesto será entregue ao *Head Judge* da CBSurf.
- O *Head Judge* da CBSurf atenderá o protesto direto com o surfista ao final do dia.
- O *Head Judge* da CBSurf dará a decisão final.
- Não haverá mais revisões de protestos após decisão do *Head Judge*.

## **8- LOCUÇÃO**

As pontuações e a situação de bateria serão anunciadas pela locução durante todo o decorrer das baterias.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**Sinais para pedir informações durante as baterias:**

- Situação de bateria (última nota, somatório, onda de troca e nota para classificação ou vitória): um braço diretamente acima da cabeça do surfista.
- Tempo de bateria: uma mão tocando a outra acima da cabeça.
- Prioridade: os dois braços acima da cabeça.

**9- CADDIES**

- a) Se permitido na bateria, os *Caddies* devem se registrar no *Beach Marshall* antes de o atleta receber a camiseta de competição.
- b) Se permitido (em condições extremas apenas), o *Caddy* de um surfista poderá entrar na água para recuperar ou trocar uma prancha.
- c) Quando permitido, os *Caddies* poderão entrar na água (zona definida pelo *Head Judge* da CBSurf), e, neste caso, os surfistas só poderão usar as pranchas levadas pelo *Caddy*.
- d) Qualquer *Caddy* que interferir de alguma forma com os outros surfistas na bateria resultará em uma chamada de interferência para o surfista que ele representa.
- e) Todas as regras descritas neste livro se aplicam aos *Caddies* e aos surfistas que estiverem atendendo.
- f) A Equipe de Salvamento Aquático pode transportar os *Caddies* que entregarem sua prancha para um surfista, assim como resgatar uma prancha que o surfista tenha perdido; porém, nestes dois casos, o *Caddy* deve ser deixado na praia.
- g) Os surfistas sem *Caddy* devem retornar à praia para fazer trocas de pranchas.

**10- REGRAS PARA AS ÁREAS DOS EVENTOS**

- a) É proibido o consumo de bebidas alcoólicas e fumo em todas as áreas reservadas a atletas. Exceções serão feitas apenas às áreas VIP de patrocinadores, somente quando liberadas através de avisos.
- b) Todos os eventos devem ter áreas exclusivas para os competidores (um acompanhante) e de preparação para as baterias, com água potável, frutas, etc., à disposição durante toda a duração do evento.
- c) As determinações deste livro de Regras se aplicarão aos acompanhantes e equipes de apoio dos competidores.

**11- FOTÓGRAFOS E VIDEOMAKERS AQUÁTICOS**

Serão permitidos apenas os profissionais autorizados pelo Diretor de Prova da CBSurf. Apenas 02 fotógrafos ou *videomakers* serão permitidos a cada bateria, e deverão atender às orientações do *Head Judge* e da Locução do evento. Estes profissionais devem estar devidamente equipados.



**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 7. REGRAS DE PRIORIDADE E INTERFERÊNCIA**

**1- APLICAÇÃO DAS REGRAS DE PRIORIDADE E INTERFERÊNCIA**

As Regras deste Capítulo são aplicáveis a todos os Eventos de Surf da CBSurf, a menos que especificamente declarado de outra forma em outro Capítulo:

- a) Uma penalidade de interferência só pode ser aplicada se a maioria do painel de juízes marcar uma interferência em sua folha de julgamento.
- b) O *Head Judge* poderá chamar uma penalidade de interferência se a decisão da maioria não puder ser alcançada (levando em consideração que os Juízes que não viram a situação não podem votar na decisão).
- c) Quando ocorrerem circunstâncias imprevistas com respeito à competição, incluindo em relação à prioridade e tempo, uma resolução, que pode incluir um *re-surf*, será determinada por:
  - O surfista que passar a arrebentação remando vai ter prioridade sobre o surfista rebocado (respeitando a ordem de quem surfou primeiro a onda anterior);
  - O surfista que estiver mais próximo da zona de drop terá a prioridade alocada mesmo que outro surfista esteja a frente da linha imaginária porém longe da zona de drop (em ondas de point break);
- d) O atleta só pode entrar na água após a autorização do *Head Judge* anunciada pela locução. Caso entre antes da autorização, poderá receber a prioridade de número mais baixo, de acordo com o critério do Juiz de Prioridade. Exemplo: se entrarem 2 surfistas e um chegar primeiro no "*line up*", esse mesmo será o P4, e o seguinte P3 e assim por diante.
- e) Em casos em que somente o Prioridade Nº 1 não tenha surfado e reme com intenção de entrar em uma onda, naturalmente ele perderá a prioridade e passará a ser o último na ordem das prioridades.
- f) O surfista que estiver com a prioridade suspensa não poderá interferir na onda de outro atleta. Caso interfira, terá cometido uma interferência de prioridade.

**2- REGRAS PARA BATERIAS SEM PRIORIDADE**

**Direito de passagem em situações sem prioridade**

Para situações sem prioridade, o surfista considerado como tendo a posição de *Inside* para uma onda tem direito de passagem incondicional por toda a duração da onda. Uma penalidade de interferência será aplicada se, durante a onda surfada, a maioria dos juízes determinarem que um surfista atrapalhou o potencial de pontuação do surfista com direito de passagem para a onda. Exemplos de interferência incluem "*hassling*" excessivo e puxar o *leash*. É considerado "*hassling*" excessivo quando o adversário atrapalha o surfista que tem direito de posse em seu caminho para pegar a onda, assim como um surfista impedir o deslocamento do outro com atitude antidesportiva, mesmo que não haja uma onda em disputa no momento. Neste caso, será feita uma advertência por parte da locução e, se o "*hassling*" excessivo continuar, será aplicada interferência 1.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

A escolha do critério de direito de passagem para cada uma das situações descritas nas regras relativas ao “direito de passagem em situações de não prioridade” é responsabilidade do *Head Judge* da CBSurf ou do segundo e terceiro *Head Judge* da CBSurf disponível, nesta ordem. O direito de passagem nessas situações irá variar levemente nas seguintes categorias, conforme determinado pela natureza do local do evento. Basicamente, é responsabilidade de cada juiz determinar qual surfista tem a posição de *inside* com base no fato de a onda ser em essência uma direita ou esquerda, mas nunca em qual surfista é o primeiro a ficar em pé.

**Point Break**

Quando houver apenas uma direção disponível em uma determinada onda, o surfista com posição de *inside* terá direito de passagem incondicional durante toda a duração da onda.

**Reef ou Beach Break 1 (Situação de uma Bancada)**

Se houver um único pico bem definido com uma esquerda e uma direita disponíveis, no ponto inicial de *drop*, e nem à direita ou à esquerda puderem ser considerados superiores, então o direito de passagem irá para o primeiro surfista que fizer um movimento definitivo na direção escolhida (fazendo um movimento/manobra óbvia para a direita ou esquerda). Um segundo surfista pode ir na direção oposta na mesma onda sem incorrer em penalidades, desde que não interfira com o primeiro surfista que estabeleceu o direito de passagem (ou seja, eles não podem cruzar com o primeiro surfista para se estabelecer no lado oposto do pico, a menos que, na opinião da maioria dos juízes, o façam sem atrapalhar o surfista com posição de *inside*).

**Reef ou Beach Break 2 (Situação de Múltiplas Bancadas)**

Com vários picos aleatórios, o direito de passagem pode variar levemente de acordo com a natureza de uma onda individual. Com 02 (dois) picos, haverá casos em que 01 (uma) ondulação terá 02 (dois) picos definidos e separados que eventualmente se encontram em algum ponto. Embora 02 (dois) surfistas possam ter posições de *inside* nos respectivos picos, o surfista que se levantar primeiro terá o direito de passagem e o segundo surfista deverá ceder a onda antes de prejudicar o direito de passagem do surfista.

Se 02 (dois) surfistas ficarem em pé ao mesmo tempo em 02 (dois) picos separados que eventualmente se encontram, então:

- a) Se ambos derem passagem ou saírem da onda, de forma que nenhum surfista tenha seu potencial de pontos prejudicado, não haverá penalidade.
- b) Se colidirem ou atrapalharem um ao outro, o surfista ofensor será penalizado pelos juízes.
- c) Se um ou ambos indicarem agressão no ponto de impedimento e uma penalidade de interferência for chamada, a penalidade de interferência 1 será aplicada.
- d) Se nenhum dos surfistas der passagem ou sair da onda e ambos compartilharem a responsabilidade pelo confronto, ambos os surfistas receberão penalidade de interferência 1.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**"Snaking"**

O surfista que estiver com posicionamento de *inside* no ponto inicial do *drop* e tiver estabelecido o direito de passagem, tem direito pela duração de sua onda, mesmo que outro surfista possa dropar posteriormente atrás dele. Os juízes não irão penalizar o surfista porque ele tem prioridade mesmo estando na frente.

Se o segundo surfista não atrapalhar o surfista original com direito de passagem, os juízes podem optar por não o penalizar e pontuar as duas ondas dos surfistas.

Se, na opinião dos juízes, o segundo surfista interferiu (*snake*) o surfista original com direito de passagem, fazendo com que ele saísse ou perdesse a onda, então uma penalidade de interferência pode ser aplicada ao segundo surfista, embora estivessem atrás do primeiro quando a penalidade foi marcada. Se uma penalidade de interferência for chamada, a penalidade de interferência 1 será aplicada.

**3- INTERFERÊNCIA DE REMADA**

Um surfista remando na mesma onda não deve atrapalhar outro surfista que esteja em posição de *inside*.

Uma penalidade de interferência pode ser chamada se:

- a) O surfista entra em contato com o surfista com posição de *inside*, impedindo-o e fazendo com que o surfista tenha que mudar sua linha enquanto rema para pegar a onda, causando possível perda de potencial de pontuação.
- b) O surfista violador obviamente causa a quebra de uma seção da onda na frente do surfista com a posição *inside*, o que normalmente não ocorreria, causando perda de potencial de pontuação.
- c) Se uma penalidade de interferência for chamada, a penalidade de interferência 1 será aplicada.

No caso de uma colisão ou quase acidente entre um surfista remando e um surfista surfando uma onda, o que afeta negativamente o potencial de pontuação do surfista surfando na onda, o seguinte se aplica:

- a) Se um surfista remando para o *line-up* não tiver a possibilidade de se retirar da linha de um surfista surfando uma onda, então não haverá penalidade por interferência.
- b) Se um surfista remando para o *line-up* acidentalmente causar uma colisão ou quase acidente com o surfista surfando na onda, caberá à maioria dos juízes definirem uma penalidade por interferência. Ao determinar se deve ser aplicada uma penalidade por interferência, os juízes considerarão a segurança do surfista e o posicionamento / esforço do surfista para evitar a situação. Se uma penalidade de interferência for chamada, a penalidade de interferência 1 será aplicada.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

- c) Se a maioria dos juízes determinar que o surfista remando para o *line-up* deliberadamente causou a colisão ou quase acidente com o surfista na onda, a penalidade de interferência 2 será aplicada ao surfista que estava remando para o *line-up*.
- d) Se a maioria dos juízes determinar que o surfista na onda causou deliberadamente uma colisão com um surfista que está remando para o *line-up*, saindo da trajetória da onda, com o objetivo de atropelar o outro atleta para causar a interferência, evidenciando conduta antidesportiva, a penalidade de interferência será aplicada ao surfista na onda. Qualquer surfista que receba a interferência estará sujeito a sanções adicionais conforme o Livro de Regras (Conduta Antidesportiva).

#### **4- REGRAS DE PRIORIDADE**

##### **Direito de passagem em situações com prioridade**

Para baterias onde a prioridade se aplica, o sistema de prioridade determinará qual surfista tem prioridade para uma onda naquele momento. O surfista com prioridade tem o direito de passagem incondicional e pode remar e surfar em qualquer onda que escolher. O(s) oponente(s) do surfista podem remar e surfar na mesma onda em qualquer direção e receber pontuação, desde que não:

- a) Atrapalhem o potencial de pontuação da onda surfada do surfista com prioridade.
  - b) Cruzem na frente, ao redor ou de alguma forma infrinjam o direito incondicional de passagem do surfista com prioridade, independentemente se o surfista está de pé e pegando uma onda ou em processo de pegá-la.
- Se um surfista sem prioridade não cumprir a alínea a), a penalidade de interferência 2 será aplicada.
  - Se um surfista sofrer uma penalidade de interferência, ele perderá a prioridade. O juiz de prioridade determinará a nova posição de prioridade dos surfistas na bateria.

#### **5- PRIORIDADE GERAL**

Antes de a prioridade ser estabelecida, todas as regras de não prioridade se aplicam.

O juiz de prioridade fará qualquer chamada na prioridade usando um sistema visual colorido correspondente às cores da lycra de competição dos surfistas na água para indicar a prioridade e pode consultar o painel de juízes para decisões difíceis. Com todos os sistemas visuais, se for vertical, a ordem de prioridade será de cima para baixo e, se for horizontal, a ordem será da esquerda para a direita. Em todos os campeonatos da CBSurf, haverá, além do sistema com placas de LED, o equipamento de placas de prioridade manual. Assim que a prioridade for estabelecida, é responsabilidade do surfista verificar o sistema de prioridade de sua posição prioritária em todos os momentos..

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**6- REGRA DE BLOQUEIO EM SITUAÇÕES SEM PRIORIDADE:**

Para todos os eventos com um juiz de prioridade, um surfista com a posição de *inside* será alocado com a prioridade mais baixa aplicável no momento se:

- a) Fizer uma remada decisiva para uma onda e bloquear um surfista de pegar aquela onda; ou
- b) Posicionar-se na zona de *drop* e bloquear outro surfista de pegar a onda.

**7- DISPUTA EXCESSIVA EM SITUAÇÕES SEM PRIORIDADE**

Para todos os eventos com um juiz de prioridade, se, na opinião do juiz de prioridade e do *Head Judge*, um surfista disputar incomodamente (*hassle*), bloquear ou impedir outro surfista de remar no *line-up*, será atribuída a prioridade mais baixa aplicável no momento. Se o comportamento for agressivo ou antiesportivo, uma penalidade de interferência 1 também pode ser aplicada. O surfista também estará sujeito a sanções adicionais conforme o Livro de Regras (conduta antidesportiva).

A prioridade da onda é perdida assim que um surfista surfa uma onda ou faz uma remada comprometida, mas não consegue surfá-la. A regra não se aplica a baterias de 03 (três) ou 04 (quatro) atletas, se o surfista:

- a) Remar ao lado de um surfista com maior prioridade, que então pega a onda.
- b) Eles são bloqueados por um surfista com maior prioridade por remada ou posicionamento.

Se um surfista com posição de *inside* tiver a segunda ou terceira prioridade e seu oponente remar, mas perder a onda, o surfista com posição de *inside* assume automaticamente a prioridade mais alta. Portanto, se eles também remarem, mas perderem a onda, também perderão a prioridade, ou seja, os dois surfistas perderam a prioridade, embora apenas 01 (uma) onda tenha passado e não tenha havido tempo suficiente para alterar a prioridade.

**8- REGRA DE BLOQUEIO EM SITUAÇÕES COM PRIORIDADE**

O surfista prioritário perderá a prioridade se, na opinião do *Head Judge* ou juiz de prioridade:

- a) Remar na frente do surfista não prioritário para impedi-lo deliberadamente de pegar uma onda.
- b) Posicionar-se na zona de *drop* para evitar que outro surfista pegue uma onda.
- c) Usar sua prioridade remando ou dropping em uma onda para bloquear seu oponente quando o surfista com prioridade parece não ter tido a intenção de pontuar. Nessa situação, a prioridade pode ser concedida independentemente de qual surfista chegar primeiro à zona de *drop* após a onda.
- d) Se um surfista com prioridade superior remar fora da zona principal de *drop* (inclusive se sentar em posição de *inside*), o surfista terá sua prioridade suspensa até que entre novamente na zona

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

principal de *drop*. Se o surfista não entrar novamente na zona principal de *drop*, ele não será mais o surfista prioritário.

- e) O juiz de prioridade determinará a nova posição de prioridade do surfista na bateria. Todas as tentativas serão feitas para anunciar verbalmente o surfista prioritário quando ele começar a deixar a zona principal de *drop* por meio de um aviso verbal através do sistema de som. Os surfistas não devem confiar apenas nas advertências verbais e devem sempre confirmar a prioridade visualizando o painel de prioridade do evento.
- f) Uma penalidade de interferência 2 pode ser aplicada individualmente pelo *Head Judge* somente se a maioria do painel de juízes não vir o incidente. Em todos os casos em que uma disputa resulte em uma decisão por mau funcionamento do sistema de prioridade, o Gerente de Circuitos consultará o *Head Judge* e o Diretor de Provas da CBSurf para determinar uma resolução, que pode incluir um *re-surf*.
- g) A alocação é baseada em quem o juiz de prioridade acredita ter alcançado a zona principal de *drop* primeiro. Nos casos em que os surfistas parecerem alcançar a zona principal de *drop* ao mesmo tempo, a prioridade irá para o surfista que não teve a última prioridade.
- h) Assim que uma bateria terminar, todas as prioridades cessam. Se um surfista estiver surfando em uma onda no final da bateria, ele não poderá ser interferido por nenhum surfista (mesmo que esse surfista tivesse prioridade antes do final da bateria). Se ocorrer uma interferência, uma penalidade de Interferência 2 será aplicada.
- i) Quando houver assistência de *jet ski*, a atribuição de prioridade quando 02 (dois) surfistas estiverem sendo transportados ao mesmo tempo será decidida pelo juiz de prioridade após levar em consideração os embarques (*pick up*) e desembarques (*drop off*). Os *jet skis* não podem ultrapassar um ao outro a qualquer momento ao retornar um surfista ao *line-up*.
- j) Se o *Head Judge* ou juiz de prioridade determinar que a prioridade é afetada pela capacidade do piloto do *jet ski* ou problemas mecânicos em uma determinada situação, a prioridade será atribuída conforme o *Head Judge* ou juiz de prioridade julgar apropriado. Caso qualquer assistência não autorizada do *jet-ski* seja usada por qualquer surfista, ele passa automaticamente para a prioridade mais baixa.
- k) Quando um surfista surfa uma onda ou recebe assistência do *jet-ski* antes do início de uma bateria, esse surfista assume a posição de prioridade mais baixa em sua bateria uma vez iniciada e a mantém após qualquer reinício conforme o Livro de Regras (início e término de baterias).
- l) Fica a critério do juiz de prioridade, se o equipamento de um surfista estiver danificado e eles fizerem seu caminho para buscar o equipamento de reposição (incluindo pegar uma onda em posição de braços ou o uso de um *jet* para segurança do surfista) ou quando um surfista é (levado para fora) da zona principal de *drop* por uma série:

- 1- A prioridade do surfista é suspensa, indicada pelo surfista como “sem prioridade”;
- 2- A posição de prioridade do surfista (1ª, 2ª, etc.) que ele tinha quando estava na zona principal de *drop* pode ser reintegrada assim que ele retornar à zona principal de *drop*.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**9- PRIORIDADE EM BATERIA COM 02 (DOIS) SURFISTAS**

A prioridade em baterias de 02 (dois) surfistas funciona da seguinte maneira:

- a) No início de uma bateria, uma vez que a primeira onda tenha sido surfada, o segundo surfista recebe prioridade automática para qualquer outra onda que escolher, a menos que o surfista surfe a onda antes do início da bateria ou se o surfista não estiver na área de competição antes do início da bateria (quando um surfista surfa uma onda ou recebe assistência do *jet-ski* antes do início de uma bateria, esse surfista assume a posição de prioridade mais baixa em sua bateria uma vez iniciada e a mantém após qualquer reinício conforme o Livro de Regras).
- b) Se um surfista com segunda prioridade remar e perder uma onda, ele não perderá sua posição de prioridade, a menos que suas mãos saiam das bordas, quando tentar se levantar ou remar fora da zona principal de *drop*, conforme determinado pelo juiz de prioridade e o surfista com primeira prioridade surfa uma onda e retorna para a zona principal de *drop* antes do surfista com a segunda prioridade.
- c) A alocação é baseada em quem o juiz de prioridade acredita ter alcançado a zona principal de *drop* primeiro. Nos casos em que os surfistas parecerem alcançar a zona principal de *drop* ao mesmo tempo, a prioridade irá para o surfista que não teve a última prioridade.
- d) Se um surfista não estiver na zona principal de *drop* quando a bateria começar e chegar atrasado, a prioridade será atribuída ao outro surfista a critério do juiz de prioridade.

**10- PRIORIDADE EM BATERIA COM TRÊS (3) SURFISTAS**

A prioridade em baterias de 03 (três) surfistas funciona da seguinte maneira:

- a) O primeiro surfista a surfar uma onda recebe a terceira prioridade (primeiro surfista).
- b) Os 02 (dois) surfistas restantes na bateria têm prioridade sobre o primeiro surfista e podem remar em ondas sem perder essa prioridade até que um deles pegue uma onda (segundo surfista).

Assim que o segundo surfista pegar uma onda, a ordem de prioridade de bateria inicial é estabelecida:

- a) O surfista que ainda não pegou uma onda recebe a primeira prioridade;
- b) Os demais surfistas terão prioridade na ordem de retorno à zona principal de *drop*;
- c) O surfista com a primeira prioridade tem prioridade sobre os outros surfistas. O surfista com segunda prioridade tem prioridade apenas sobre o surfista com terceira prioridade.
- d) Se um surfista não estiver na zona principal de *drop* quando a bateria começar e chegar atrasado, o surfista receberá a posição de prioridade apropriada conforme determinado pelo juiz de prioridade no momento em que chegar à zona principal de *drop*.
- e) Se um surfista com terceira prioridade remar e perder uma onda, ele não perderá sua posição de prioridade; a menos que suas mãos saiam das bordas quando tentar se levantar ou remar fora da zona principal de *drop*, conforme determinado pelo juiz de prioridade.



**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**11- PRIORIDADE EM BATERIA DE 4 SURFISTAS**

A prioridade em baterias de 04 (quatro) surfistas funciona da seguinte maneira:

- a) O primeiro surfista a surfar uma onda recebe a quarta prioridade (primeiro surfista);
- b) Os 03 (três) surfistas restantes na bateria têm prioridade sobre o primeiro surfista e podem remar em ondas sem perder essa prioridade até que o próximo surfista pegue uma onda (segundo surfista);
- c) Os 02 (dois) surfistas restantes na bateria têm prioridade sobre o primeiro e o segundo surfista e podem remar em ondas sem perder essa prioridade até que 01 (um) desses surfistas pegue uma onda (terceiro surfista).

Assim que o terceiro surfista pegar uma onda, a ordem de prioridade de bateria inicial é estabelecida:

- a) O surfista que ainda não pegou uma onda recebe a primeira prioridade;
- b) Os demais surfistas terão prioridade na ordem de retorno à zona principal de drop;
- c) O surfista com a primeira prioridade tem prioridade sobre todos os outros surfistas;
- d) O surfista com segunda prioridade tem prioridade apenas sobre os surfistas com terceira e quarta prioridade.
- e) O surfista com a terceira prioridade tem prioridade apenas sobre o surfista com a quarta prioridade.
- f) Se um surfista não estiver na zona principal de drop quando a bateria começar e chegar atrasado, o surfista receberá a posição de prioridade apropriada conforme determinado pelo juiz de prioridade no momento em que chegar à zona principal de drop.
- g) Se um surfista com a quarta prioridade remar e perder uma onda, ele não perderá sua posição de prioridade, a menos que suas mãos saiam das bordas, quando tentar ficar em pé ou remar fora da zona principal de drop, conforme determinado pelo juiz de prioridade.

**12- PENALIDADE DE INTERFERÊNCIA**

**As penalidades de interferência serão as seguintes:**

- a) **Penalidade de Interferência 1:** O valor da segunda onda de maior pontuação do surfista que interfere será reduzido pela metade.
- b) **Penalidade de Interferência 2:** A segunda onda de maior pontuação do surfista que interfere será zero.
- c) **Penalidade de Interferência 3:** A onda de maior pontuação do surfista que interfere será zero.
- d) **Desqualificação:** O surfista será desclassificado da bateria.

Para situações de prioridade quando uma interferência é aplicada em um surfista, a penalidade de Interferência 2 será aplicada. Não obstante o descrito acima, apenas nos eventos CBSURF, se houver uma interferência (por exemplo, ao dropar, remar, bloquear) que impeça um surfista de surfar em uma onda com potencial de pontuação (ou seja, uma onda que os juízes determinam que poderia resultar em uma das duas melhores ondas de maior pontuação) do surfista nos últimos 05 (cinco) minutos de uma bateria, então a penalidade de interferência 3 será aplicada.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.



**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

Para evitar dúvidas, uma violação desta regra não significa uma violação automática da Regra d). Se a maioria dos juízes determinarem que a interferência durante os 05 (cinco) minutos finais foi intencional, o surfista que interferiu será desclassificado.

Em situações não prioritárias, quando uma penalidade de interferência for aplicada em um surfista, a penalidade de interferência 1 será aplicada.

Quando uma penalidade de interferência é aplicada a um surfista enquanto rema para pegar uma onda ou enquanto surfa uma onda, a onda terá pontuação zero.

A interferência será marcada com um triângulo na folha dos juízes.

Qualquer surfista que esteja interferindo será penalizado e uma vez que uma decisão de interferência seja tomada, ela só pode ser modificada pelo Head Judge se ele considerar que a decisão foi tomada com base em tecnologia imprecisa (vídeo oficial do evento). Os juízes não entrarão em nenhuma discussão sobre a chamada de interferência.

Em baterias não prioritárias, o surfista que sofrer interferência terá permissão de surfar uma onda adicional além de seu limite máximo, dentro do limite de tempo prescrito. Não obstante qualquer coisa em contrário, se houver uma dupla interferência chamada, nenhum dos surfistas receberá uma onda extra. Uma onda extra ou bateria estendida, conforme decidido pelo Head Judge da cbsurf no momento, também se aplica à interferência por fotografos aquáticos, equipe de segurança aquática ou outra interferência externa.

Quando qualquer surfista incorrer 02 (duas) penalidades de interferência, ele deverá deixar imediatamente a área de competição, caso não o faça, será encaminhado ao STJD que determinará as sanções cabíveis ao ocorrido (conduta antidesportiva) e:

- a) Se ambas as interferências estiverem em uma situação não prioritária, a penalidade de Interferência 1 será aplicada a ambas;
- b) Se uma interferência for aplicada em uma situação sem prioridade e a outra em uma situação de prioridade, independente da ordem, a penalidade de interferência (1) será aplicada à onda de maior pontuação do surfista e a penalidade de interferência (2) será aplicada à segunda onda de maior pontuação.

Se nenhum surfista em situação de interferência tiver prioridade estabelecida sobre o outro surfista envolvido, a penalidade de interferência (1) será aplicada independentemente de os outros surfistas na bateria (não envolvidos na situação de interferência) terem prioridade ou não. Esta regra será aplicada em baterias de dois (2), três (3) e quatro (4) surfistas.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**13- DISPUTA EXCESSIVA EM SITUAÇÃO COM PRIORIDADE**

Na opinião do juiz de prioridade e Head Judge, se um surfista incomodar excessivamente outro surfista que tenha prioridade, de forma antiesportiva, uma penalidade de interferência (2) pode ser aplicada contra o surfista que interferiu. Para evitar dúvidas, uma violação desta regra não significa uma violação automática da Regra d), mas pode incluir sanções conforme o Livro de Regras (conduta antiesportiva).

**14- USO DE PRIORIDADE**

Na opinião do juiz de prioridade ou do Head Judge, se um surfista utilizar sua prioridade de maneira antiesportiva para bloquear intencionalmente outro surfista com prioridade menor ou nenhuma fora da zona principal de take of, uma penalidade de interferência (2) será aplicada contra o surfista que interfere. Para evitar dúvidas, uma violação desta Regra não significa uma violação automática da Regra d).

**15- INTERFERÊNCIA ANTIESPORTIVA GRAVE**

Se o Head Judge determinar que uma interferência durante um evento foi intencional ou antiesportiva e resulta na lesão de outro surfista, não obstante qualquer penalidade disponível no livro de regras (conduta antiesportiva), que pode incluir suspensão de eventos ou de um circuito inteiro, um surfista perderá o benefício de contar seu melhor resultado de evento ao calcular seu ranking no circuito. Além disso, a bateria em questão pode ser surfada novamente se determinado pelo Head Judge que o resultado foi afetado pela conduta do surfista referida nesta regra.

**CAPÍTULO 8. JULGAMENTO**

**1- ESCALA DE PONTUAÇÃO DE ONDA SURFADA**

As ondas surfadas são pontuadas de 0,1 a 10,0 (dez), divididas em incrementos de um décimo (por exemplo, 7,3).

**2- CRITÉRIOS DE JULGAMENTO**

Os surfistas devem apresentar os elementos-chave de julgamento da CBSURF para maximizar seu potencial de pontuação. Os juízes analisam os seguintes elementos principais ao pontuar uma Onda:

- a) Comprometimento e grau de dificuldade;
- b) Manobras inovadoras e progressivas;
- c) Combinação de grandes manobras;
- d) Variedade de manobras;
- e) Velocidade, força e fluidez.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

É importante notar que a ênfase de certos elementos depende da localização e das condições do dia, bem como das mudanças nas condições durante o dia.

A escala a seguir pode ser usada para descrever uma onda que é pontuada:

- a) 0–1.9 = Fraca;
- b) 2.0–4.9 = Regular;
- c) 5.0–6.4 = Boa;
- d) 6.5–7.9 = Muito boa;
- e) 8.0–10.0 = Excelente.

**3- REGRAS DE JULGAMENTO**

- a) Os juízes devem ser visualmente separados. É responsabilidade do Head Judge cuidar para que os juízes não discutam pontuações ou chamadas de interferência.
- b) Se um juiz perder uma onda, ou parte de uma onda, ele deve colocar um “M” no quadrado da folha de juiz manual, o Head Judge fornecerá acesso ao video da onda e na falta do video, a pontuação perdida com base nas notas dos outros Juízes para a onda perdida.
- c) Quando ocorrerem circunstâncias imprevistas com respeito à competição (o que inclui, mas não está limitado à prioridade e tempo), uma resolução, que pode incluir um re-surf, será determinada em todos os eventos por profissionais CBSURF: O Head Judge da CBSURF, que consultará o Gerente de Circuitos da CBSURF e o Diretor de Provas CBSURF.
- d) O Head Judge tem autoridade para convocar um re-surf, sem o envolvimento de todos os Surfistas da bateria, se for considerado apropriado. O Head Judge da CBSURF deve decidir quem deve estar envolvido em um re-surf, se aplicável, e quando o re-surf pode ocorrer. O Head Judge pode atrasar o início da próxima bateria ou rodada enquanto uma decisão é tomada.
- e) Uma decisão, uma vez tomada pelo painel de juízes da CBSURF, só pode ser protestada pelo Head Judge da CBSURF ou pelo Gerente de Circuitos. Nenhum outro Juiz deve ser abordado em relação a qualquer chamada e/ou decisão (incluindo qualquer abordagem da equipe de apoio ao surfista).
- f) Nenhum juiz de um evento da CBSURF pode fazer comentários, sobre as chances de um surfista em qualquer evento, ao público, à mídia ou a outro surfista. Se um juiz fizer um comentário que viole esta regra, ele deverá ser afastado de suas funções por tempo a ser determinado pela comissão técnica.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**4- DUAL HEAT**

O sistema de dual heat (baterias simultâneas) pode ser usado nas competições da CBSURF e permite que duas baterias aconteçam na água ao mesmo tempo. Esse formato é usado para agilizar as competições e aproveitar as melhores condições do mar e é definido pelo Head Judge, Gerente de Circuitos e Diretor de Prova.

**Regras do *dual heat***

- a) Duas baterias na água:** Duas baterias, ocorrem simultaneamente.
- b) Tempo de bateria:** As baterias no formato de dual heat podem ter tempos estendidos, a ser definido pelo Head Judge, Gerente de Circuitos e Diretor de Prova, a segunda bateria inicia na metade da primeira, a terceira na metade da segunda e assim sucessivamente.
- c) Prioridade:** A prioridade funciona de maneira independente para cada bateria. Os competidores que já estão na água na primeira bateria mantêm a prioridade sobre os surfistas que acabaram de entrar na segunda bateria. Quando a primeira bateria termina os surfistas da segunda bateria ganhando prioridade sobre os da terceira bateria que acabaram de entrar e assim por diante.
- d) Regras:** As regras nas dual heats são as mesmas das baterias normais, conforme consta no livro de regras.

**CAPÍTULO 9. STJD**

Que todas as pessoas inseridas no meio do surf (atletas, dirigentes, técnicos, árbitros, etc.) deverão buscar seus direitos através da JUSTIÇA DESPORTIVA, quer através das comissões disciplinares, Tribunais de Justiça Desportiva (Confederação) ou Superior Tribunal de Justiça Desportiva da CBSURF.

De acordo com o artigo 217, parágrafo 1º, da Constituição Federal, o Poder Judiciário só admitirá ações relativas à disciplina e às competições desportivas após esgotarem-se as instâncias da justiça desportiva, regulada em lei.

A presente Resolução de Diretoria deverá ser aplicada por todas as Entidades Filiadas à CBSURF.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**CAPÍTULO 10. PATRULHAMENTO AQUÁTICO OFICIAL NOS EVENTOS CBSURF**

**a) Equipamentos e profissionais exigidos para o trabalho**

- 5- Profissionais condutores habilitados em motonauta, capacitados e treinados com comprovação para a função de jet resgate em situações de risco;
- 6- Motos aquáticas (Jet Skis) com potência mínima de 700cc;
- 7- Slads profissionais;
- 8- Equipamentos de salvatagem individuais e para terceiros;
- 9- Rádio comunicador.

**b) Regulamentação para o uso de motos aquáticas (jet skis)**

(em baterias homem a homem, 03 atletas e 04 atletas)

- 1- Caso seja decidido pela direção de prova do evento o uso das motos aquáticas (Jet Ski) para levar os competidores ao line up, o ideal é que sejam utilizadas duas motos aquáticas, uma para cada atleta em baterias homem x homem ou duas motos aquáticas que atendam até 04 surfistas dentro d'água.
- 2- No caso em que um surfista consiga voltar ao outside sem a ajuda das motos aquáticas (Jet Ski) e a bateria estiver sem prioridade, então esse surfista terá direito à prioridade número um na bateria.
- 3- Caso o outro competidor tenha tido uma vantagem explícita para retornar ao outside com o uso das motos aquáticas (Jet Ski) após ter surfado uma onda e usado sua prioridade, mesmo que este chegue ao outside antes do atleta que retornou remando, ele não obterá a prioridade 01.
- 4- Se o surfista rebocado retornar e se posicionar no outside enquanto o atleta que optou pelo retorno na remada ainda estiver na arrebentação, nesta situação então, ele poderá obter a prioridade superior novamente.
- 5- No caso em que os dois surfistas sejam rebocados para o outside com a ajuda das motos aquáticas (Jet Ski), chegando no line up ao mesmo tempo, a prioridade superior será do surfista que não tinha anteriormente, ficando automaticamente a segunda prioridade para o surfista que tinha prioridade superior anteriormente.
- 6- Deverá ser definido pelo Head Judge em conjunto com o Juiz de Prioridade um ponto específico onde as motos aquáticas (Jet Ski) deverão deixar o atleta no outside.
- 7- Qualquer deslocamento visando um ponto diferente, desde que seja para posicionamento no pico ou para fugir a marcação, deverá ser feito na remada pelos competidores logo após serem deixados na área definida pelo staff técnico.
- 8- Esta área poderá de acordo com as possibilidades ser marcada por uma bóia no outside caso as condições do mar o permitam.
- 9- A equipe de patrulhamento aquático deverá ser previamente orientada e deverá seguir esta determinação de forma incondicional até o fim da bateria, qualquer ação proveniente dos condutores das motos aquáticas (Jet Ski) que infrinjam esta determinação, será punida seguindo determinação deste livro de regras, estando o atleta rebocado também sujeito a não obtenção do direito de prioridade.
- 10- A prioridade de uso do Jet Ski será somente dos atletas que estão com bateria em andamento.

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.

**LIVRO DE REGRAS - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE SURF - LIVRO GERAL 2026**

**LINKS DOS ANEXOS**

<b>LIVRO SURF BRASIL PRO</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1c7dWkz5wwgdNSATFaqM-jjBhdMgqn9og.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1c7dWkz5wwgdNSATFaqM-jjBhdMgqn9og.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL MASTER</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1cweI_p24trnmuUUdsrdCBXFQd_i4Q43q.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1cweI_p24trnmuUUdsrdCBXFQd_i4Q43q.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL SURF DE BASE</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1eg2LtZM1Se6SvqZT3RXuWmUmiBkAqwWA.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1eg2LtZM1Se6SvqZT3RXuWmUmiBkAqwWA.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL LONGBOARD</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1go-GOHXFEoP5mZAhN9J1luvhBANn6nLG.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1go-GOHXFEoP5mZAhN9J1luvhBANn6nLG.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL SUP SURF</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1ml6X57ybeD8WwYzQgCpq_mEQmzUSfWI4.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1ml6X57ybeD8WwYzQgCpq_mEQmzUSfWI4.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL SUP RACE/TÉCNICO/SPRINT</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1TMQOEnlgYYdf_t8GvQsgXErktEVn_4dw.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1TMQOEnlgYYdf_t8GvQsgXErktEVn_4dw.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL ONDAS GRANDES</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1haNvAZvmUrxQ_6WHo4DLpRdobLXE8RV0.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1haNvAZvmUrxQ_6WHo4DLpRdobLXE8RV0.pdf</a>
<b>LIVRO SURF BRASIL PARASURF</b>	<a href="https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1vNPx6Xt0wIQ7X4WmqIP6sJHqzQecQqzu.pdf">https://cbsurf.bigmidia.com/_uploads/orgaoAnexo/1vNPx6Xt0wIQ7X4WmqIP6sJHqzQecQqzu.pdf</a>

**Confederação Brasileira de Surf (CBSURF)**

Rodovia Jornalista Manoel de Menezes, 2001 Praia Mole Florianópolis-SC  
CEP 88.061-700, CNPJ nº 02.995.720/0001-60.